

Dział: Grafika komputerowa

Utwórz w miejscu wskazanym przez nauczyciela folder o nazwie Sprawdzian_nazwisko.

- 1. Uruchom program GIMP.
- 2. Ustaw wymiary obrazu: 15 cm x 10 cm.
- 3. Pobierz z Internetu i zapisz w folderze **Sprawdzian_nazwisko** wszystkie zdjęcia i grafiki wektorowe potrzebne do wykonania kartki świątecznej.
- 4. Otwórz w programie GIMP zdjęcie o nazwie Tło (Rysunek 1):
 - zaznacz całe zdjęcie, skopiuj i wklej do swojej pracy,
 - dostosuj rozmiar wklejonego zdjęcia do wymiarów swojej pracy,
 - zakotwicz warstwę do warstwy tło.

Rysunek 1

Rysunek 2



- 5. Otwórz plik ze zdjęciem choinki:
 - skopiuj i wklej zdjęcie choinki do swojej pracy, w ten sposób, aby zasłonić bałwanka (patrz Rysunek 2),
 - dostosuj wielkość choinki do swojej pracy.
- 6. Za pomocą narzędzia programu GIMP **Teks** napisz: "Wesołych Świąt" zgodnie z poniższymi poleceniami:
 - kolor, rozmiar i rodzaj czcionki napisu dobierz według swojego uznania, w ten sposób, aby pasowało do tematyki pracy,

- zastosuj filtr *Rzucanie cienia*, ustaw przesunięcie poziome i pionowe na 10, promień rozmycia na 20, krycie na 80% a kolor według swojego uznania, tak aby pasował do tematyki pracy (patrz na Rysunek 2).
- 7. Zapisz swoją pracę pod nazwą *kartka1_nazwisko* w folderze *Sprawdzian_nazwisko*.
- Wyeksportuj przygotowaną grafikę kartki jako obraz png (Rysunek 2) pod nazwą kartka1_nazwisko w folderze Sprawdzian_nazwisko, a następnie zamknij swoją pracę.
- 9. Otwórz plik *kartka1_nazwisko* w nowym oknie programu GIMP.
- 10. Powielaj warstwę pliku *kartka1_nazwisko* tak, aby na choince pojawiały się pojedynczo bombki, gwiazda i prezenty:
 - skopiuj i wklej odpowiednie grafiki do swojej pracy
 - dostosuj odpowiednio rozmiar wstawianej grafiki,
 - zakotwicz kolejno wstawiane grafiki do odpowiednich warstw.
- 11. Zapisz swoją pracę pod nazwą kartka2_nazwisko (Rysunek 3) w folderze

Sprawdzian_nazwisko

- Wyeksportuj przygotowaną grafikę kartki jako obraz typu gif pod nazwą kartka2_nazwisko do folderu Sprawdzian_nazwisko:
 - zaznacz opcję Jako animacja
 - opóźnienie między klatkami ustaw na 200 milisekund
 - ustaw takowanie na Jedna klatka na warstwę
 - otwórz plik kartka2_nazwisko.gif w podglądzie obrazu i obejrzyj efekty swojej pracy, ewentualnie popraw w GIMPe niedociągnięcia swojej pracy.
- 13. *** Zmodyfikuj animację kartka2_nazwisko, tak aby znikały bombki, gwiazda i prezenty w odwrotnej kolejności niż się pojawiały.

Rysunek 3



