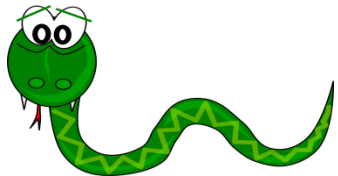


XX wiek	I	1 VIII 1944	100 lat	rok zwykły	lipiec	2021 rok	1800 rok	1 rok	1275 rok	VI	rok przestępny
15.07.1410				styczeń luty marzec			13.12.1981				1450 rok
III kwartał	X	1608 rok	366 dni	1 miesiąc	XI wiek	maj	jeden kwartał	XII	21.05.1984	III	lipiec sierpień wrzesień
1590 rok	X wiek		wrzesień				Dziś wtorek, 4 dni temu był...	1 V 2004		luty	
XXI wiek	1400 rok		11 XI 1918		6 tygodni i 6 dni	styczeń	środa.	22 I 1863		XIV wiek	
grudzień	piątek.		365 dni	1876 rok			listopad	IV	XVI wiek		XIX wiek
kwiecień maj czerwiec	kwiecień		Dziś środa, za tydzień będzie...				II kwartał	5 lat i 2 miesiące		1 tydzień	
Dziś środa, za 4 dni będzie...	XIII wiek		1138 rok		Dziś sobota, za 3 dni będzie...	105 rok	4 tygodnie	996 rok		11.11.1918	
II wiek	XI	21 V 1984	październik				1983 rok	1 wiek		IX	XVII wiek
22.01.1863	01.05.2004		12 miesiące		niedziela.	62 miesiące	październik listopad grudzień	13 XII 1981		wtorek.	
3 miesiące	XV wiek		01.08.1944				48 dni	marzec		XII wiek	
czerwiec	7 dni	IV kwartał	II	XVIII wiek	27 miesiące	15 VII 1410	1025 rok	VII	2 lata i jeden kwartał	V	I kwartał

Każdy gracz używa swojego koloru kredki i w swoim ruchu koloruje dwa pasujące do siebie pola.

Przed kolorowaniem pokazuje oba pola przeciwnikowi, a ten weryfikuje wynik.

Wygrywa ten gracz, który pokoloruje swoim kolorem najdłuższego nieprzerwanego węża (nie liczą się szare pola).