


## Własności pierwiastkowania – włączanie liczby pod znak pierwiastka i wyłączanie liczby przed znak pierwiastka

$\sqrt{72}$	$15\sqrt{2}$	$\sqrt{48}$	11	$\sqrt{0,28}$	$\sqrt{\frac{1}{4}}$	$6\sqrt{6}$	$2\sqrt{2}$	$\sqrt{0,81}$	$\sqrt{75}$	$7\sqrt{3}$	$\frac{1}{3}\sqrt{18}$	10		
$2\sqrt{6}$				$\sqrt{150}$					$4\sqrt{6}$				$\sqrt{50}$	
$\sqrt{36}$	$\sqrt{99}$	$\sqrt{225}$	$0,4\sqrt{3}$	$\sqrt{192}$	$\sqrt{0,04}$	$\sqrt{180^2}$	$5\sqrt{5}$	$5\sqrt{0,2^2}$	$\sqrt{216}$	$\sqrt{625}$	$\sqrt{54}$	$\sqrt{175}$		
$\sqrt{800}$			$\frac{1}{4}$			$\sqrt{144}$					0,6			$4\sqrt{5}$
$5\sqrt{3}$			$\sqrt{96}$			$5\sqrt{7}$			$\sqrt{1,44}$	$\sqrt{0,48}$			$\frac{2}{3}$	
$\sqrt{0,36}$			$7\sqrt{2}$			$\sqrt{147}$			$0,2\sqrt{7}$	1,6			$\sqrt{450}$	
$\sqrt{245}$			0,12			$3\sqrt{6}$			6	$\frac{1}{2}$			180	
$\sqrt{175}$	15	$\sqrt{125}$	$5\sqrt{6}$	$\sqrt{1,6^2}$	$\sqrt{80}$	25	$\sqrt{2}$	$\sqrt{121}$	$\sqrt{0,12^2}$	$8\sqrt{3}$	$\sqrt{9}$	$3\sqrt{11}$		
1,2				$\sqrt{8}$					$\sqrt{\frac{4}{9}}$				1	
$5\sqrt{2}$	3	0,2	12	$\sqrt{98}$	$\sqrt{24}$	$4\sqrt{3}$	$2\sqrt{5^2}$	$7\sqrt{5}$	0,9	$6\sqrt{2}$	$\sqrt{\left(\frac{1}{4}\right)^2}$	$20\sqrt{2}$		

Każdy gracz używa swojego koloru kredki i w swoim ruchu koloruje dwa pasujące do siebie pola.  
 Przed kolorowaniem pokazuje oba pola przeciwnikowi, a ten weryfikuje wynik.  
 Wygrywa ten gracz, który pokoloruje swoim kolorem najdłuższego nieprzerwanego węża (nie liczą się szare pola).



Pomysł na Węża Matematycznego pochodzi z grupy FB „Kreatywna matematyka – nauczyciele”

Część działań została zaczerpniętych z podręcznika do matematyki dla klasy 7 „Matematyka z kluczem” Nowej Ery, druga część działań to pomysły własne.