

TEMAT LEKCJI: Krótką historia. Sterowanie animacją.

I. Utworzenie prezentacji.

1. Pobierz obrazki kota i myszy i zapisz w swoim folderze odpowiednio pod nazwami **KOT** i **MYSZ**.
2. Utwórz w programie **LibreOffice Impress** nową prezentację zawierającą jeden pusty slajd, w tym celu usuń pola tekstowe – zaznacz pole i wciśnij klawisz **Delete**.
3. Prezentację zapisz w swoim folderze pod nazwą **animacja_nazwisko**. Pamiętaj, aby co jakiś czas zapisywać efekty swojej pracy!!!
4. Zaprojektuj własne tło prezentacji korzystając z dostępnych w programie kształtów: **Wstaw** → **Kształt**. Sformatuj wstawione kształty – zmień kolor tła i obramowania.
5. Z paska Menu wybierz: **Wstaw** → **Obraz** i wyszukaj w swoim folderze pliki o nazwach **KOT** i **MYSZ**, wstaw je do prezentacji. Obraz kota umieść z lewej strony, a obraz myszy z prawej slajdu.
6. Wstaw do prezentacji trzy dymki: dwa przy kocie i jeden przy myszy. W tym celu skorzystaj z opcji:

Wstaw → **Kształt** → **Objaśnienia** → **Chmura**

7. Sformatuj wstawione dymki (np. zmień kolor wypełnienia czy styl obramowania).
8. Wstaw odpowiednie teksty do dymków według poniższego wzoru:



Zastosuj zawijanie tekstu: prawy przycisk myszy wewnątrz napisu i wybierz: prawy przycisk myszy → **Tekst** → zakładka **Tekst** → opcja **Zawijaj tekst wewnątrz kształtu** → **OK**

II. Dodawanie animacji do prezentacji.

1. Z paska Menu wybierz:

Format → **Animacja** lub **pasek narzędzi z prawej strony** → przycisk  → **Animacja**

2. Kliknij w rysunek kota i z narzędzi animacji dobierz odpowiednie efekty wejścia i wyjścia .

- Jako efekt wejścia wskaż **Przylot**. W polu **Czas trwania** ustaw 2 sekundy.
- Jako efekt wyjścia wskaż **Odlot** lub **Wylot**. W polu **Czas trwania** ustaw 2 sekundy.

3. Do rysunku myszy i dymków dodaj wybrane przez siebie efekty animacji wejścia i wyjścia.
Czas trwania animacji ustaw na 2 sekundy.

III. Ustawianie kolejności animacji.

W **Okienku animacji** ustaw elementy animacji w odpowiedniej kolejności podanej poniżej:

1. Pojawienie się kota.
2. Pojawienie się pierwszego dymku przy kocie.
3. Zniknięcie pierwszego dymku przy kocie.
4. Pojawienie się myszy.
5. Pojawienie się drugiego dymku przy kocie.
6. Zniknięcie drugiego dymku przy kocie.
7. Pojawienie się dymku przy myszy.
8. Zniknięcie dymku przy myszy.
9. Zniknięcie myszy.
10. Zniknięcie kota.

Kolejność animacji można ustawić za pomocą strzałek lub poprzez przeciąganie w górę lub w dół w odpowiednie miejsce.

Po ustaleniu kolejności animacji uruchom **Pokaz slajdów** i sprawdź, czy zadanie zostało wykonane poprawnie.