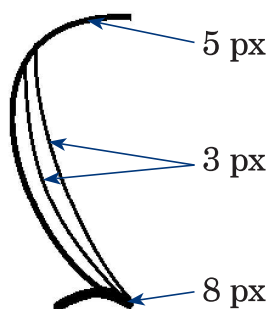


Sprawdzian Malowanie na ekranie. Nie tylko proste rysunki w MS Paint

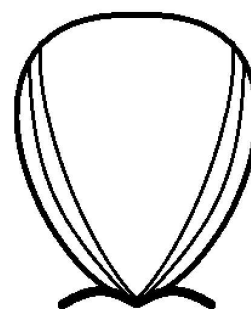
Utwórz w miejscu wskazanym przez nauczyciela folder o nazwie *Sprawdzian2_nazwisko*.

imię i nazwisko	
klasa	data
liczba punktów	ocena

- 1** (11 p.) Uruchom program Paint, a następnie wykonaj poniższe polecenia.
- Ustaw wymiary obrazu: 1000 × 600 px.
 - Wklej do obrazu ilustrację *sowa.png* i ustaw ją w prawym górnym rogu (w razie konieczności zmniejsz jej rozmiar).
 - Wykorzystując kształt **Krzywa**, utwórz rysunek części sowy według wzoru podanego na rysunku A – linie powinny mieć odpowiednią grubość.
 - Zaznacz podany rysunek za pomocą odpowiedniego zaznaczenia, utwórz kopię, przesuń w poziomie i połącz obie części w sposób pokazany na rysunku B.
 - Zapisz obraz w folderze *Sprawdzian2_nazwisko* jako plik png pod nazwą *sowa1* (nie zamykaj programu).



rysunek A



rysunek B

- 2** (17 p.) Dokończ rysunek wykonany w zadaniu 1. Oczekiwane efekty wykonania poleceń znajdziesz na rysunkach poniżej.
- Utwórz oczy złożone z kół, wykorzystując kształt **Owal**. Mniejsze koła wypełnij kolorem czarnym (rysunek 1).
 - Wykonaj dziób – w tym celu narysuj linię pionową wychodzącą między oczami i dwie linie od oczu do linii pionowej (rysunek 2). Usuń wystającą linię i pokoloruj dziób kolorem czarnym (rysunek 3).
 - Narysuj kontur głowy – użyj do tego **Krzywej** o grubości 5 px (rysunek 3).
 - Utwórz dziewięć identycznych piórek i rozmieść je tak jak na rysunku 4.



rysunek 1



rysunek 2



rysunek 3



rysunek 4

- e) Pokoloruj rysunek sowy: tęczówki oczu na żółto – kolor pobierz z oka sowy widocznej w prawym górnym rogu obrazu; części oprócz dzioba i oczu – trzema odcieniami szarego (rysunek 5).
- f) Obraz zapisz w folderze *Sprawdzian2_nazwisko* jako plik png pod nazwą *sowa2* (użyj opcji **Zapisz jako**).



rysunek 5

3 (18 p.) Utwórz nowy obraz programu Paint i wykonaj polecenia podane w tabeli.

Etap pracy	Uwagi	Przewidywany efekt
1. Ustawienie wymiarów obrazu	Ustaw wymiary obrazu na 15 × 15 cm.	
2. Wykonanie fragmentu drzewa	W dolnej części obrazu narysuj Prostokąt wypełniony kolorem brązowym – zastosuj wypełnienie Olejna i opcję Bez konturu .	
3. Narysowanie nieba	W górnej części obrazu narysuj Prostokąt wypełniony kolorem niebieskim – jako sposób wypełnienia ustaw Pełny kolor .	
4. Utworzenie chmur	Na niebieskim prostokącie narysuj trzy chmury. Do ich wykonania użyj opcji Kredka dostępnej po wybraniu narzędzia Pędzel .	
5. Dodanie pierwszej sowy	Wstaw na obraz wykonany przez siebie rysunek ptaka z pliku <i>sowa2</i> . Dopasuj jego wielkość do tworzonej grafiki i umieść go na brązowym prostokącie, a następnie zmień kolory sowy.	
6. Narysowanie gałęzi	Zaznacz fragment brązowego prostokąta z wykorzystaniem opcji Zaznaczenie dowolnego kształtu , skopiuj go, wklej i połącz z brązowym prostokątem.	
7. Dodanie drugiej sowy	Wstaw na obraz wykonany przez siebie rysunek ptaka z pliku <i>sowa2</i> . Zmień wielkość sowy i umieść ją na gałęzi.	
8. Wstawienie napisów	W lewym dolnym rogu obrazu zapisz białą czcionką swoje imię i nazwisko. W prawym dolnym rogu dodaj napis „SOWY”.	
9. Zapisanie obrazu	Zapisz obraz w folderze <i>Sprawdzian2_nazwisko</i> jako plik png pod nazwą <i>sowy</i> .	