

TWORZENIE ANIMACJI POKLATKOWEJ W GIMP

KARTA PRACY

1. Przygotowanie zdjęć do animacji

- Wybierz temat animacji (np. poruszający się przedmiot, zmieniająca się mimika twarzy, rysowana animacja itp.).
- Przygotuj serię zdjęć ukazujących stopniowy ruch obiektu.
 - Zaleca się co najmniej 10-15 zdjęć, aby animacja była płynna.
 - Zachowaj jednolite oświetlenie i tło.
 - Zdjęcia powinny mieć identyczne wymiary.
- Utwórz w swoim folderze folder o nazwie „Zdjęcia do animacji” i w nim zapisz utworzone zdjęcia. Zmień nazwy zdjęć, aby można było łatwiej ustawić ich kolejność i nadaj im kolejne numery lub nazwy np. klatka_01.jpg, klatka_02.jpg...

UWAGA!!! Jeżeli nie masz możliwości wykonania zdjęć, wykorzystaj zdjęcia udostępnione przez nauczyciela w folderze „seria zdjęć”.

2. Importowanie zdjęć do GIMP-a

- Otwórz program GIMP.
- Przejdź do **Plik** → **Otwórz jako warstwy (Ctrl + Alt + O)**.
- Wybierz wszystkie zdjęcia (**Ctrl + A**) i kliknij **Otwórz**.
- Upewnij się, że każda klatka animacji znajduje się na osobnej warstwie (okno **Warstwy**, skrót **Ctrl + L**, jeśli nie jest widoczne).

3. Ustawianie czasu wyświetlania klatek

- Upewnij się, że zdjęcia są ułożone w odpowiedniej kolejności – pierwsza klatka powinna być na dole stosu warstw, a ostatnia na górze.
- Jeśli trzeba zmienić kolejność warstw, przeciągnij je w oknie warstw.

4. Podgląd animacji

- Przejdź do **Filtry → Animacja → Odtwórz**.
- W oknie podglądu użyj przycisku **Odtwórz**, aby sprawdzić animację.

5. Zapisywanie pracy

- Zapisz swoją pracę pod nazwą animacja.xcf (**Plik → Zapisz**). Pamiętaj o rozszerzeniu pliku.

6. Eksportowanie animacji do pliku GIF

- Przejdź do **Plik → Eksportuj jako (Shift + Ctrl + E)**.
- Wybierz format **GIF** i kliknij **Eksportuj**.
- W oknie ustawień zaznacz opcję **Jest to animacja**.
- Ustaw pętlę jako **Powtarzanie w nieskończoność**, jeśli chcesz, aby animacja się powtarzała.
- Możesz ustawić opcję **Jedna klatka na warstwę**.
- Ustaw czas wyświetlania pojedynczej warstwy w milisekundach np. 100 ms (100 ms oznacza 0,1 sekundy na klatkę).
- Kliknij **Wyeksportuj**.

7. Sprawdzenie finalnej animacji

1. Otwórz zapisany plik GIF w przeglądarce internetowej lub programie do podglądu obrazów.
2. Jeśli animacja wymaga poprawek, wróć do GIMP-a i edytuj warstwy lub czas klatek.