

KARTA PRACY

TEMAT: *Patyczaki w ruchu. Tworzenie prostych animacji*

Część I. Gimnastyka patyczaka

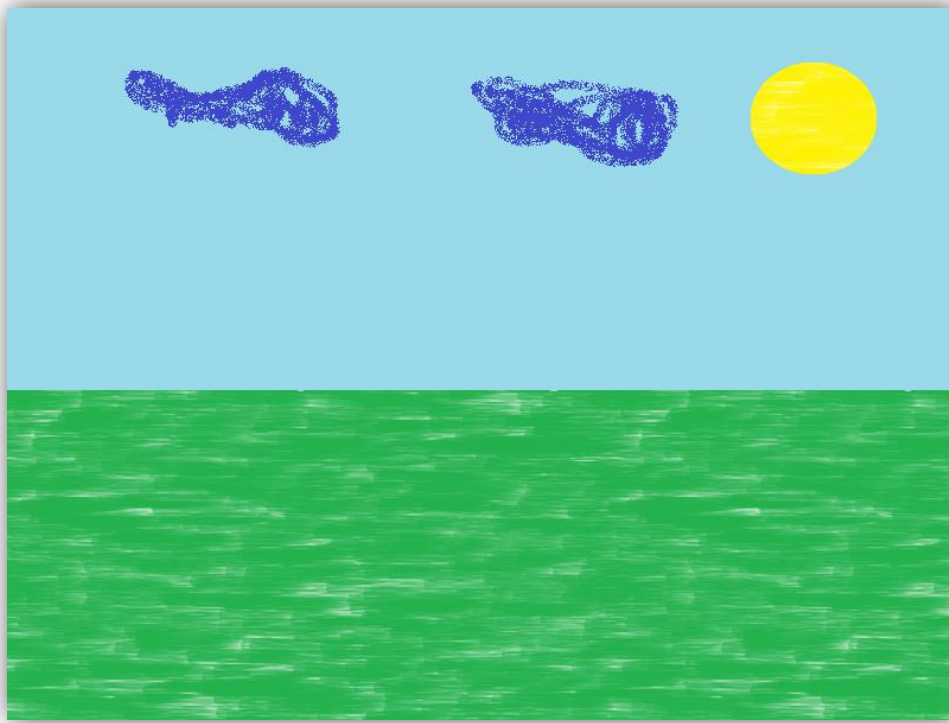
Stwórz animację przedstawiającą gimnastykę patyczaka.

1. Utwórz nowy projekt (kliknij **Plik**, następnie **Nowy**).
2. Ustaw patyczaka w pozycji wyjściowej.
3. Na kolejnych klatkach animacji tak zmieniaj położenie patyczaka, aby wykonywał następujące ćwiczenia:
 - ruszał głową na boki,
 - zginał ręce – najpierw lewą, później prawą,
 - wymachiwał lewą nogą,
 - wymachiwał prawą nogą.
4. Pracę zapisz jako plik programu Pivot pod nazwą ***gimnastyka***.

Część II. Radość na łące

Przygotuj animację przedstawiającą radosnego patyczaka na łące.

1. Utwórz nowy projekt (kliknij **Plik**, następnie **Nowy**).
2. Ustaw wymiary animacji (kliknij **Edycja**, a następnie **Opcje**):
 - szerokość na 800 px,
 - wysokość na 600 px.
3. Stwórz nowe tło przedstawiające łąkę.
 - a. Uruchom program Paint.
 - b. Ustaw **rozmiar** obrazu na taki sam jak w twojej animacji.
 - c. Narysuj łąkę z fragmentem nieba.
 - d. Obraz zapisz jako plik png pod nazwą ***tło_radość***.



Przykładowe tło

4. Przejdź do otwartego programu **Pivot**.
5. **Wczytaj tło** z pliku **tło_radość** (kliknij **Plik**, a następnie **Wczytaj tło**).
6. Stwórz animację przedstawiającą radosnego patyczaka na łące.
7. Projekt zapisz w swoim folderze jako plik programu Pivot pod nazwą **radość_patyczaka** (kliknij **Plik**, a następnie wybierz **Zapisz jako**).
8. Eksportuj animację jak plik gif o nazwie **radość_patyczaka** (kliknij **Plik** i wybierz **Eksportuj animację**).