## GIMP – sprawdzian praktyczny

Przed Tobą sprawdzian praktyczny z obsługi programu graficznego GIMP. Wykonaj zadania zgodnie z poniższymi poleceniami. Powodzenia!!!

## CZĘŚĆ 1

- **1.** W swoim folderze załóż plik o nazwie "GIMP sprawdzian" i zapisuj w nim wszystkie pliki utworzone podczas sprawdzianu.
- W edytorze grafiki GIMP przygotuj tło animacji o wymiarach: wysokość 20 cm, szerokość 20 cm.
- **3.** Pobierz i zapisz w folderze "GIMP sprawdzian" obraz z cytryną z lokalizacji wskazanej przez nauczyciela, który wykorzystasz w swojej pracy.

Zdjęcie cytryny do pobrania i zapisania w folderze "GIMP – sprawdzian":



**4.** Przygotuj tło animacji według poniższego wzoru. W miejsce napisu "Imię i nazwisko" wpisz swoje imię i nazwisko. Do napisu zastosuj filtr "Rzucanie cienia".

Wzór tła animacji, jaki powinieneś uzyskać wykorzystując narzędzia GIMP poznane na lekcjach:





5. Tło animacji zapisz w dwóch formatach plików o rozszerzeniu xcf i jpg pod nazwą "obraz".

## Pamiętaj, aby poszczególne elementy grafiki wykonać na oddzielnych warstwach.

## CZĘŚĆ 2

- W edytorze grafiki GIMP otwórz plik "obraz.jpg" i przygotuj krótką animację czerwonej kulki, która będzie poruszać się wewnątrz niebieskiej ramki po białym tle.
- 2. Zapisz opracowaną animację w dwóch formatach: gif i xcf pod nazwą "animacja".

