

# ROZWIĄZYWANIE RÓWNAŃ BINGO MATEMATYCZNE



Gracze otrzymują różne plansze BINGO z wpisanymi w pola liczbami. Nauczyciel losuje zadanie wykonując dwa rzuty sześcienną kostką do gry - pierwszy rzut to lewa strona równania, a drugi prawa. Zadaniem uczniów jest rozwiązanie tak powstałego równania. Uzyskany wynik wskazuje, jakie pole należy zamalować na swojej planszy. Gra kończy się w momencie, kiedy gracz zamaluje w rzędzie (poziomym, pionowym lub na ukos) cztery pola z uzyskanymi wynikami - woła wówczas BINGO informując wszystkich uczestników zabawy o swojej wygranej. Nauczyciel weryfikuje wyniki uzyskane przez ucznia i potwierdza zwycięstwo lub nie. W przypadku błędu gra jest kontynuowana.

I RZUT

LEWA STRONA  
RÓWNAŃ



$2x$



$2(x+2)$



$3+3x$



$-2(x+1/2)$



$-5+(2x-1)$



$3(2-1/3x)$

II RZUT

PRAWA STRONA  
RÓWNAŃ



$8$



$4+2x$



$4x$



$3-2x$



$4(-0,5x-0,25)$



$7-(x+1)$

