

Tabliczka mnożenia

Polowanie na muchy

Zasady gry:

1. Celem gry jest jak najszybsze zebranie największej ilości much.
2. Uczniów dzielimy na zespoły 1 - 4 osobowe - w zależności od liczebności klasy.
3. Do zabawy potrzebujemy packi na muchy, wycięte i zalaminowane muchy z wynikami, listę z działaniami matematycznymi.
4. Nauczyciel czyta działanie. Uczniowie dokonują obliczeń w pamięci, a następnie uderzają packą w muchę, na której jest poprawny wynik. Osoba prowadząca sprawdza czy gracze uderzyli packą w odpowiednią muchę i przyznaje im punkty. Następnie podaje odpowiedni wynik.
5. Osoba, która jako pierwsza uderzy packą muchę z prawidłowym wynikiem, uzyskuje muchę w nagrodę.
6. Grę wygrywa uczeń, który zbierze jak największą liczbę much.



Tabliczka mnożenia

Lista z działaniami

- 3 x 5 = ...
- 7 x 7 = ...
- 5 x 1 = ...
- 2 x 3 = ...
- 10 x 6 = ...

- 8 x 2 = ...
- 7 x 5 = ...
- 4 x 9 = ...
- 8 x 6 = ...
- 9 x 9 = ...

- 4 x 3 = ...
- 6 x 7 = ...
- 5 x 0 = ...
- 9 x 8 = ...
- 10 x 5 = ...

- 5 x 4 = ...
- 9 x 3 = ...
- 8 x 7 = ...
- 2 x 1 = ...
- 8 x 10 = ...

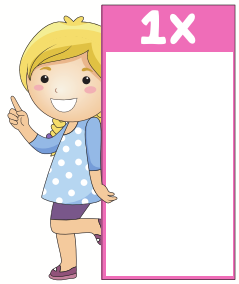
- 3 x 7 = ...
- 4 x 6 = ...
- 8 x 8 = ...
- 7 x 9 = ...
- 10 x 10 = ...

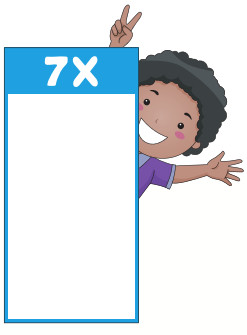
- 8 x 4 = ...
- 9 x 6 = ...
- 2 x 2 = ...
- 5 x 6 = ...
- 1 x 7 = ...

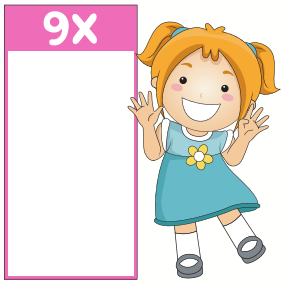
- 10 x 4 = ...
- 2 x 5 = ...
- 3 x 3 = ...
- 7 x 2 = ...
- 5 x 5 = ...

- 9 x 10 = ...
- 2 x 9 = ...

- 4 x 2 = ...
- 1 x 3 = ...
- 7 x 4 = ...
- 9 x 5 = ...
- 7 x 10 = ...







MATINF Ulak













MATINF
UlaK













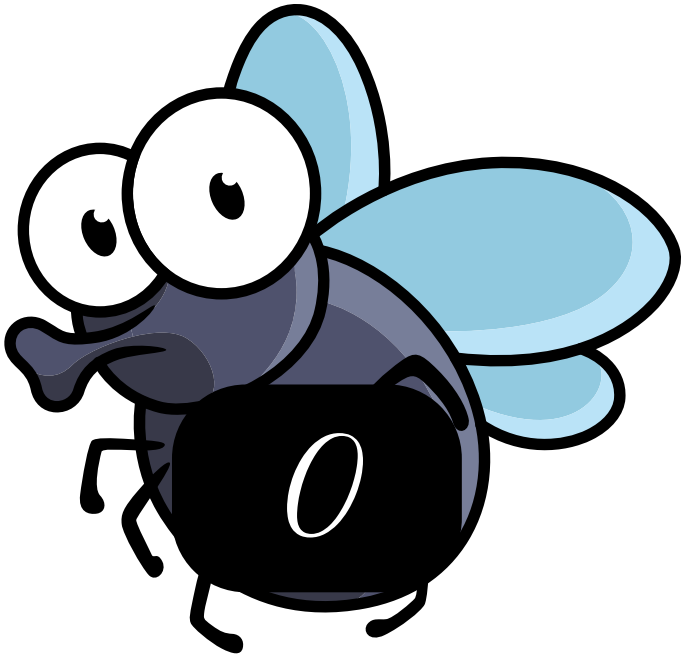
MATINF
UlaK

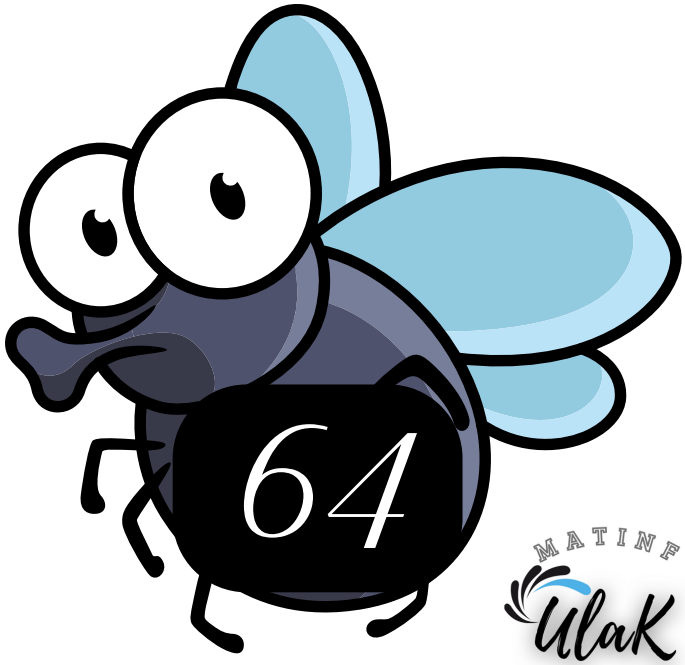




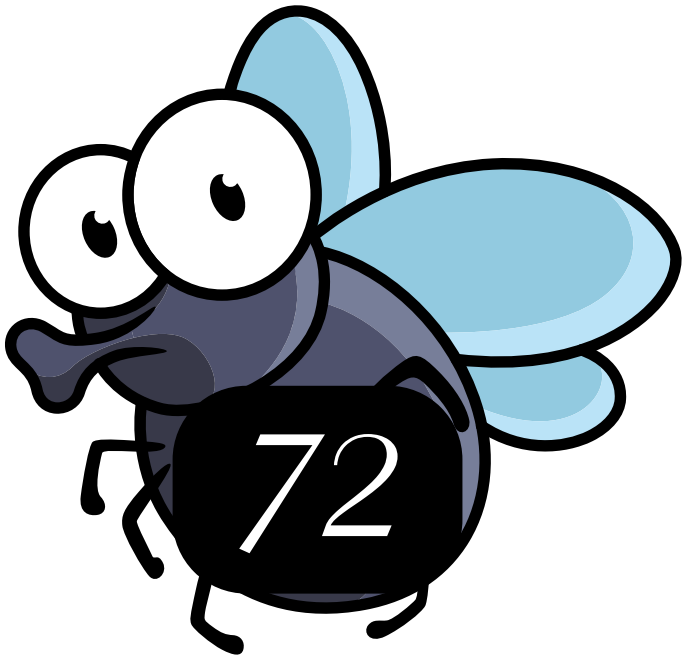






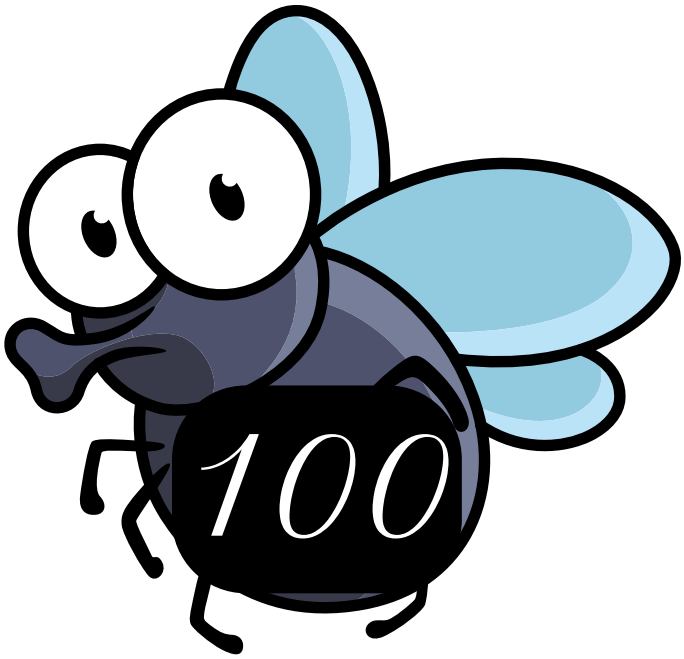


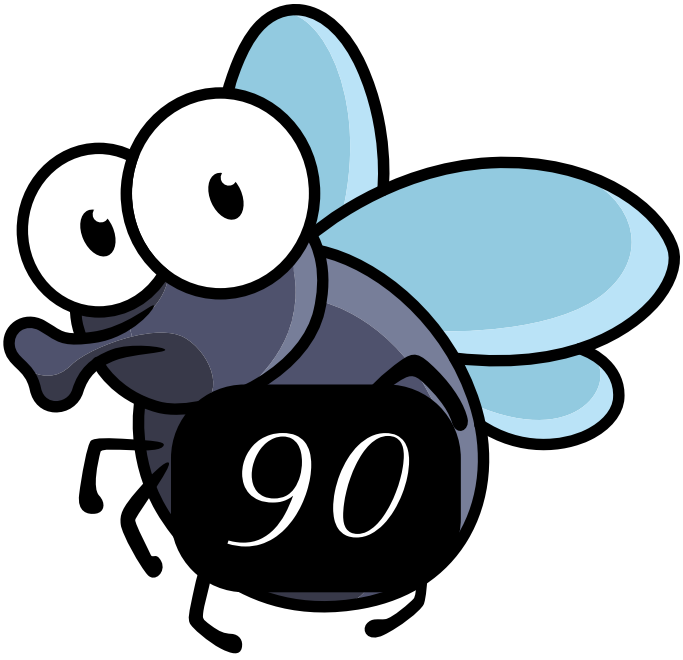
MATINF
UlaK

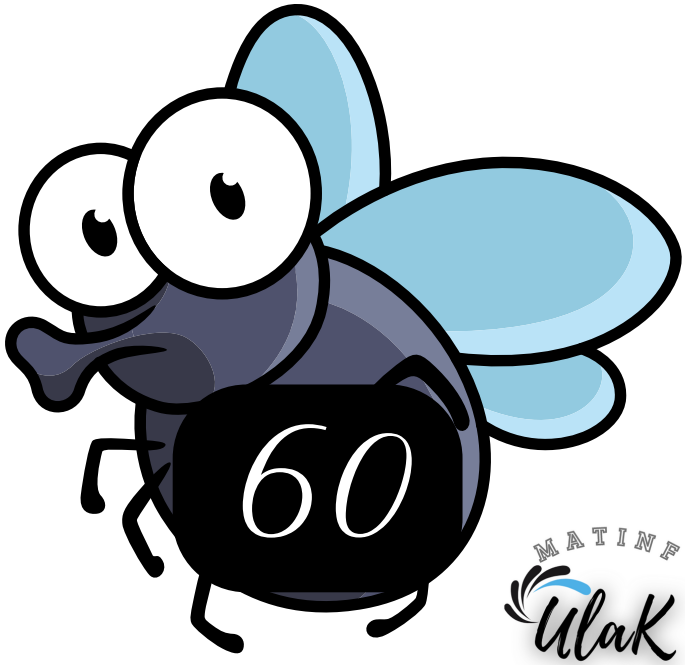








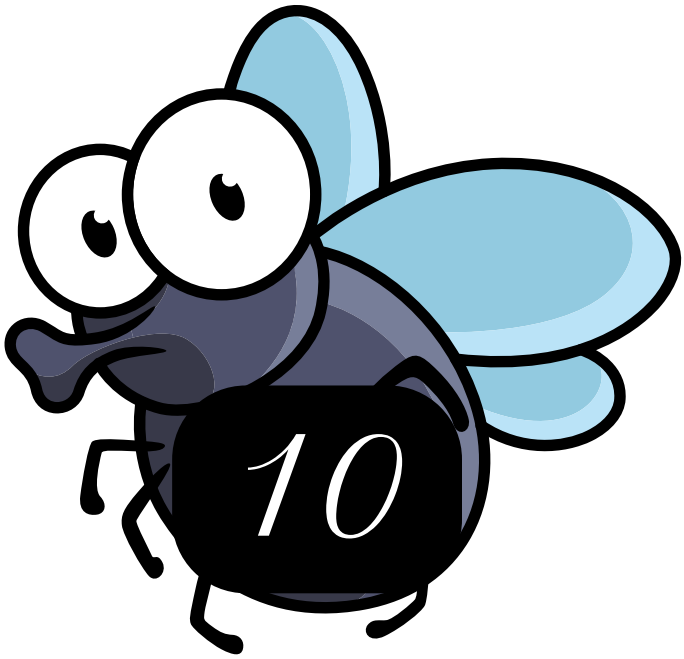




MATINF
UlaK













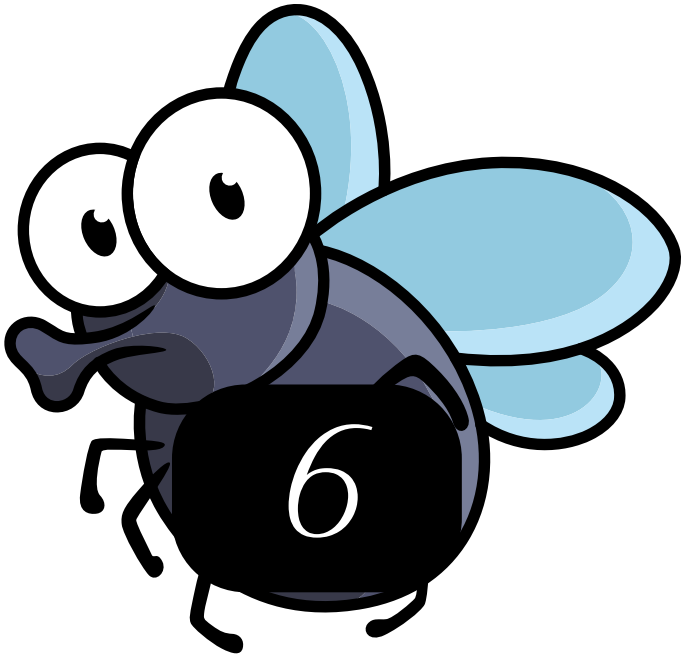
MATINF
UlaK













MATINF
UlaK

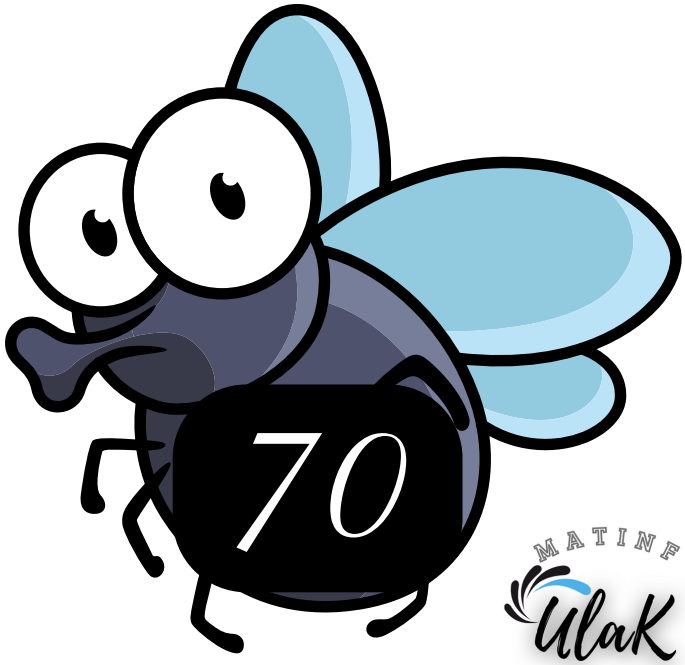












MATINF
UlaK