

# Giełda Procentów

## **CEL GRY:**

Celem gry jest nauczenie uczestników podstawowych koncepcji związanych z obliczaniem procentów i umiejętności podejmowania decyzji inwestycyjnych na rynku giełdowym.

## **PRZYGOTOWANIE:**

1. Karty informacyjne z danymi poszczególnych spółek, obejmujące cenę akcji i roczny wzrost/spadek zysku wyrażony w procentach.
2. Arkusze inwestycyjne dla każdego gracza.
3. Dwie sześciennne kostki do gry do symulowania losowych zmian w wartości akcji.
4. Kalkulatory (opcjonalnie) do pomocy w obliczeniach.



## **ZASADY GRY:**

- Gracze wybierają spółki, w które chcą zainwestować swoje pieniądze. Każda spółka ma swoją cenę akcji (np. od 10 zł do 50 zł) oraz roczny wzrost lub spadek zysku (wyrażony w procentach) na karcie informacyjnej.
- Na początku każdej rundy gracze wybierają, ile pieniędzy chcą zainwestować w danej spółce, wybierając liczbę akcji danej spółki do kupienia.
- Następnie losowo generowana jest zmiana wartości akcji każdej z spółek poprzez rzut kostek, co symuluje zmiany na rynku giełdowym.
- Gracze obliczają, ile wynosi teraz wartość ich inwestycji, używając wzoru:

# Giełda Procentów

$$\text{nowa cena akcji} = \text{stara cena akcji} + \text{procentowa zmiana wartości akcji} \cdot \text{stara cena akcji}$$

- Gracze zapisują nową wartość swoich inwestycji na swoich arkuszach inwestycyjnych.
- Gra toczy się przez kilka rund, a każda runda reprezentuje jeden rok. Po każdej rundzie ogłasza się zmiany w wartości inwestycji i nowe ceny akcji.
- Gracze uczą się, jak zmiany procentowe wpływają na wartość inwestycji i podejmują decyzje inwestycyjne dotyczące kupna lub sprzedaży akcji.
- Gracze, którzy osiągną najwyższą wartość inwestycji po 5 rundach, wygrywają grę.