

## Matematyczny wąż

Gra przeznaczona jest dla dwóch graczy, z których każdy wybiera inny kolor kredki. Gracze wykonują ruchy na zmianę, wybierając działania i obliczając ich wynik. Jeśli udziela się prawidłowej odpowiedzi, gracze mają za zadanie zamalować dwa pola - pole z działaniem oraz pole z wynikiem. W przypadku błędu tracą kolejkę. Zwycięzcą zostaje ten, który swoim kolorem kredki utworzył najdłuższego, nieprzerwanego węża, malując kolejne pola.



$1 \cdot 1$	12	$1 \cdot 10$	$3 \cdot 8$	3	$2 \cdot 7$	2	$4 \cdot 9$	$1 \cdot 8$	$4 \cdot 7$
8		20					21		2
$2 \cdot 9$		$3 \cdot 6$	$1 \cdot 5$	$6 \cdot 10$	10	$3 \cdot 5$	$1 \cdot 7$		$4 \cdot 6$
5	$4 \cdot 10$	6	$3 \cdot 4$			1	40	$2 \cdot 10$	$3 \cdot 9$
24			12			$2 \cdot 3$			6
$2 \cdot 2$			$4 \cdot 5$			14			27
24	$2 \cdot 4$	50	4			$1 \cdot 2$	$3 \cdot 7$	18	$2 \cdot 5$
$1 \cdot 3$		15	$2 \cdot 8$	8	$3 \cdot 3$	60	7		18
36		9					$5 \cdot 10$		$1 \cdot 4$
16	$2 \cdot 6$	$3 \cdot 10$	28	$1 \cdot 6$	9	10	$1 \cdot 9$	30	20