

mBlock – sprawdzian z programowania blokowego

KLASA 6

Stwórz prostą animację pod tytułem „Spacer po mieście”

Uruchom edytor programu mBlock online:

Aby otworzyć wersję online programu mBlock, wykonaj jedną z poniższych czynności:

- W wyszukiwarce internetowej wpisz: **mBlock online** i kliknij w pierwszy wynik z listy.
- LUB**
- Bezpośrednio kliknij w ten link: <https://ide.mblock.cc/>

Wykonaj poniższe kroki w programie mBlock:

1. Dodaj tło miasta z biblioteki mBlock.
2. Do postaci Pandy dodaj drugą postać – **Abby** z kategorii „Ludzie” (znajdziesz ją w bibliotece postaci).
3. Rozpocznij działanie programu za pomocą zielonej flagi (blok „kiedy kliknięto zieloną flagę”).
4. Zaprogramuj ruch postaci Abby w następujący sposób:
 - Abby ma poruszać się 100 kroków w prawo, a następnie 100 kroków w lewo.
 - Taki ruch powinien powtórzyć się 5 razy.
 - Po każdym kroku Abby zmienia kostium (czyli wygląd) oraz czeka przez 1 sekundę.
5. Po zakończeniu spaceru Abby mówi: „**Dzień dobry!**”
6. Postać Pandy, po otrzymaniu odpowiedniego komunikatu, odpowiada: „**Cześć, Abby!**” i wysyła komunikat o nazwie „**Kroki**”.
7. Utwórz zmienną o nazwie „**Kroki**”:
 - Na początku programu ustaw wartość zmiennej Kroki na 0.
 - Przy każdym ruchu Abby (prawo lub lewo) zwiększ wartość zmiennej o 1.
8. Po otrzymaniu komunikatu „**Kroki**” Abby powinna powiedzieć, ile kroków wykonała, np.: „Zrobiłam 10 kroków”.
9. Zapisz swoją pracę w swoim folderze pod nazwą: **Spacer_po_mieście**.