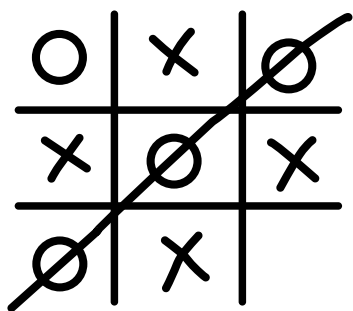


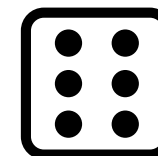
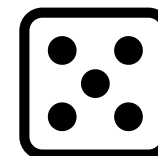
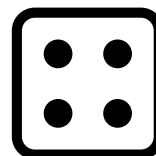
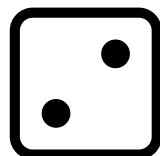
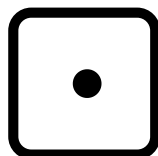


Matematyczne OX²

Potęgowanie i pierwiastkowanie



MATINE
Ułak



$\frac{2^{10}}{2^4}$

$(3^3 : 3^2)^2$

$\frac{5^8}{5^2 \cdot 5^3}$

$\frac{2^3 \cdot 4^2}{8^2}$

$\frac{3^6}{9^2}$

$\frac{6^4 \cdot 3^2}{18^2}$

$\sqrt{49 \cdot 64}$

$\frac{\sqrt{225}}{\sqrt{25}}$

$\sqrt[3]{125^2}$

$\frac{\sqrt{400}}{\sqrt{25}} + \sqrt{36}$

$\frac{2^{12}}{8^3}$

$\frac{7^8}{7^2 \cdot 7^3 \cdot 7}$

$\sqrt{7^2 \cdot 5^2}$

$\sqrt[3]{8^3 \cdot 125}$

$\frac{\sqrt{4^5}}{2^4}$

$\frac{16^3}{4^4}$

$\sqrt{36 \cdot 9}$

$\sqrt{49} \cdot \sqrt{36}$

ZASADY GRY

1. Wybierz kolor kredki, inny niż kolor przeciwnika.
2. Rzuć kostką i wybierz działanie, które chcesz wykonać, odpowiadające liczbie oczek wyrzuconych na kostce.
3. Oblicz działanie i zamaluj pole w tabeli swoim kolorem kredki, używając wyniku jako wskazówki, które pole zaznaczyć.
4. Skreśl wykonane działanie z listy.
5. Wygrywa osoba, która jako pierwsza zamaluje swoim kolorem 3 sąsiadujące pola - w poziomie, w pionie lub po ukosie.

8	40	49	36	9	2	49	125
36	56	25	8	125	16	42	9
18	10	16	35	10	9	25	18
3	25	56	49	64	40	35	16
2	64	3	40	35	8	42	10